

# Escape Game





Pendant une séance de travail à la bibliothèque, un élève trouve un vieux grimoire dans lequel est expliqué comment accéder à l'école de magie Willwéa...



# Objectif



Ouvrir le coffre magique qui permet de s'échapper et d'aller ainsi dans le monde des sorciers !

ans le grimoire se cachait une clé USB, et sur cette clé USB les

élèves ont pu regarder une vidéo : le professeur Elendil Tulgudis, directeur de l'école de magie Willwéa, leur explique qu'ils ont été choisis pour intégrer son école.

Mais avant d'y entrer, ils vont devoir relever un défi pour voir s'ils sont dignes de cette prestigieuse école.

Le professeur Tulgudis les enferme et leur donne une heure pour trouver comment se rendre à Willwéa.

Un gros coffre trône au milieu de la salle, apparu comme par magie. Quatre cadenas le maintiennent fermé.

Les prénoms des enfants s'affichent au tableau et des couleurs les lient.

Ils doivent alors, par équipe, fouiller la salle à la recherche d'indices de leur couleur et trouver comment ouvrir ce coffre, qui est peut être la clé de leur admission à *e* Willwéa ...



Les élèves fouillent la salle dans laquelle des indices à leur couleur ont été cachés.

# Matériel pour l'équipe ROUGE



École de magie  
Willwéa

## École de magie e Willwéa

Directeur : Elenail Tolgadis

Chers élèves de CM1,

Vous avez trouvé le vieux grimoire de l'école de magie de Willwéa et je vous en félicite.

Vous savez d'ores et déjà qu'une école de magie existe réellement dans un monde parallèle au votre.

Je ne sais pas encore si vous êtes prêtes pour y entrer et y apprendre tout ce qu'un sorcier ou une sorcière doit savoir.

C'est pourquoi je vous mets à l'épreuve.

Vous avez trouvé dans le coffre des cordes, il faut maintenant les faire parler !

Et n'oubliez pas, l'initiale des couleurs est peut être la clé ...

50 cm	1 m	2 m	1m50	25 cm
-------	-----	-----	------	-------

La corde bleue mesure un mètre.

Si vous pensez avoir le code, allez jusqu'à votre cadenas et tentez de l'ouvrir !

J'espère que vous serez dignes de l'école de magie

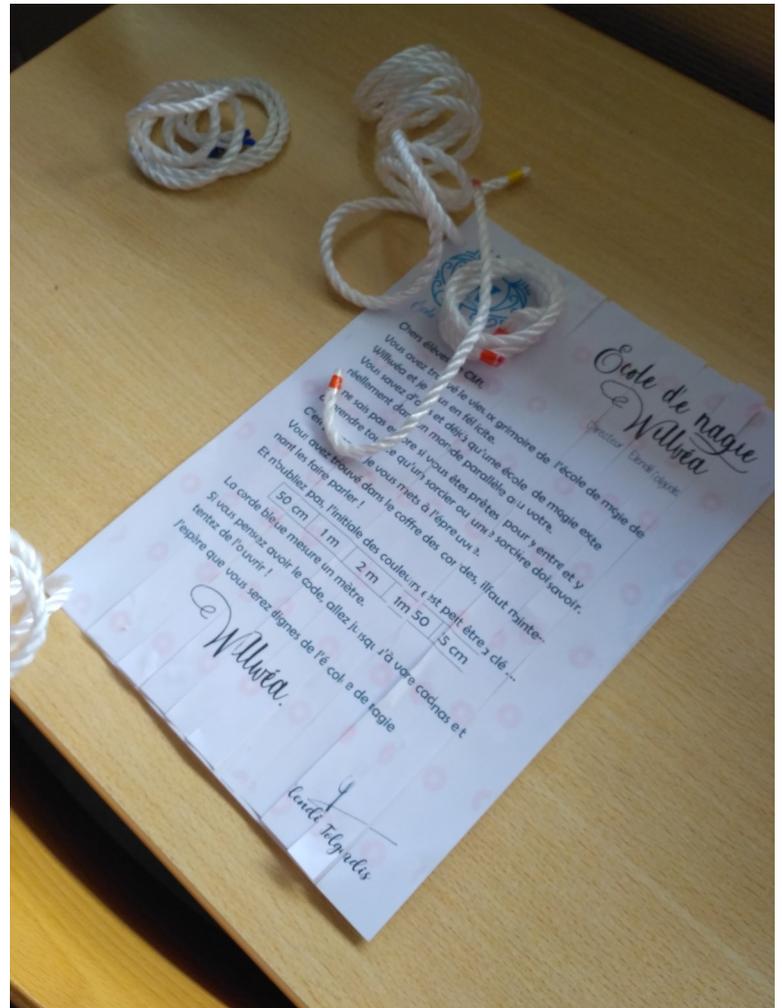



Coffre à ouverture secrète

- Objet physique à cacher -

Lettre à imprimer et découper en X bandes verticales puis à cacher.

- Objet physique à cacher -



5 cordes avec des bouts de couleur, à cacher dans le coffre à ouverture secrète :

Orange = 50 cm

Orange 2 = 25 cm

Bleue = 1 m

Noire = 2 m

Jaune = 1,50 m



Un cadenas à 5 lettres

- à attacher sur le coffre -



# École de magie e Willwéa

Directeur : Elendil Tolgüdis

Chers élèves de CM1,

Vous avez trouvé le vieux grimoire de l'école de magie de Willwéa et je vous en félicite.

Vous savez d'ores et déjà qu'une école de magie existe réellement dans un monde parallèle au votre.

Je ne sais pas encore si vous êtes prêtes pour y entrer et y apprendre tout ce qu'un sorcier ou une sorcière doit savoir.

C'est pourquoi je vous mets à l'épreuve.

Vous avez trouvé dans le coffre des cordes, il faut maintenant les faire parler !

Et n'oubliez pas, l'initiale des couleurs est peut être la clé ...

50 cm	1 m	2 m	1m50	25 cm
-------	-----	-----	------	-------

La corde bleue mesure un mètre.

Si vous pensez avoir le code, allez jusqu'à votre cadenas et tentez de l'ouvrir !

J'espère que vous serez dignes de l'école de magie

e Willwéa.

  
Elendil Tolgüdis

# Matériel pour l'équipe JAUNE



Carte à découper et cacher

Indique l'application à utiliser



[Le Merge Cube](#)

- objet physique à cacher -



Une tablette avec l'application  
« object viewer for merge cube »

- Objet physique à cacher -



Un cadenas à 3 chiffres

- à attacher sur le coffre -



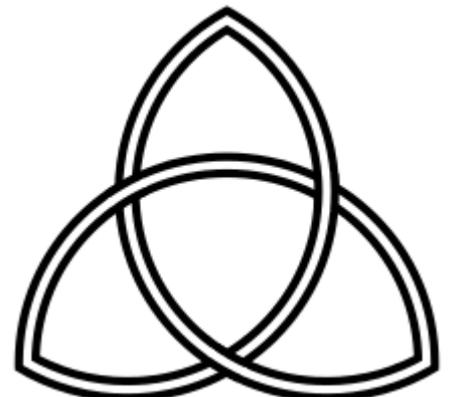
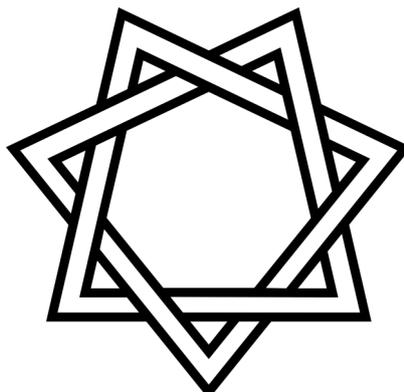
Aperçu du puzzle circulaire réalisé à partir de l'application

**Concentr'X**

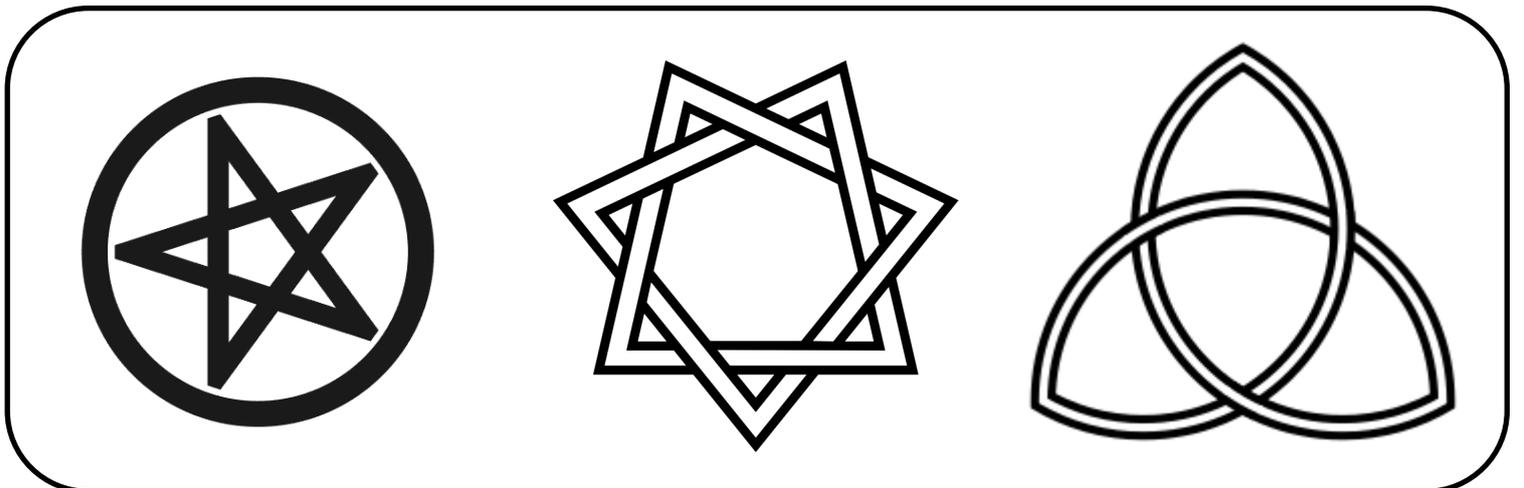
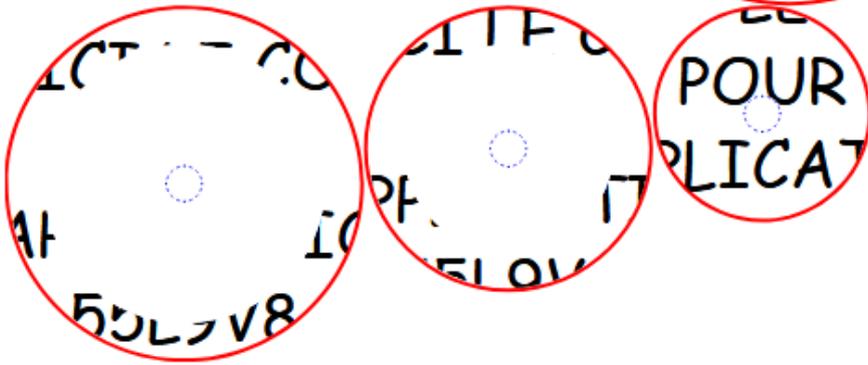
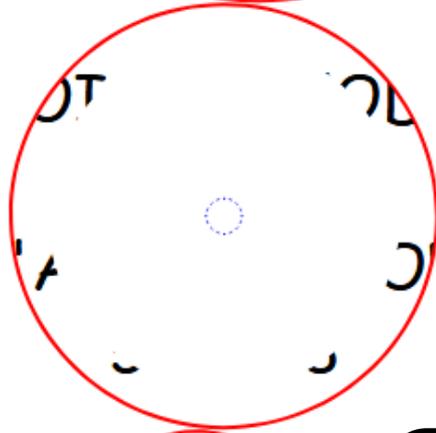
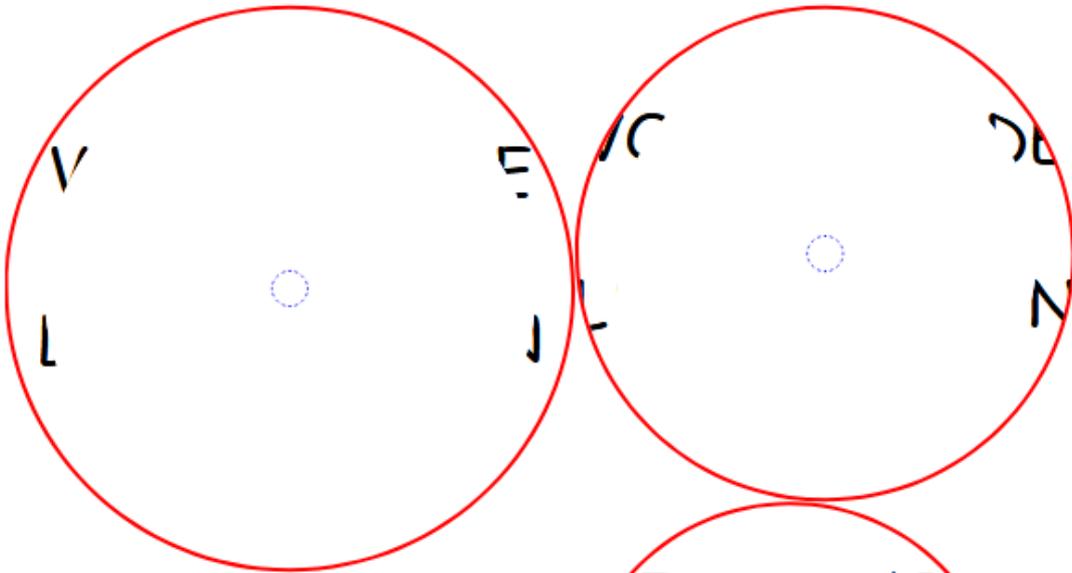
de l'équipe d'S'CAPE

<http://scape.enepe.fr/ressources/concentrx/ccx-txt.html>

Les 3 symboles à trouver sur le Merge Cube et dans lesquelles sont cachés à chaque fois 1 chiffre



# Le ConcentrX de S'CAPE



# Matériel pour l'équipe BLEUE



Boite labyrinthe  
- objet à cacher -



QR code à glisser dans la boîte labyrinthe,  
envoi vers le site de coordonnées gps



Code du cryptex à 10 lettres : MAGICIENNE  
- objet à cacher -



Le code du cadenas se trouve dans le  
cryptex à 10 lettres



Un cadenas à 3 chiffres  
- à attacher sur le coffre -

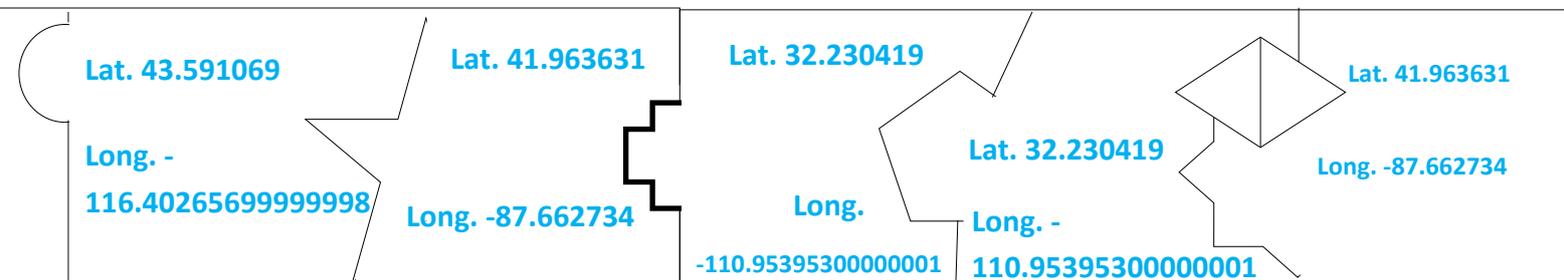
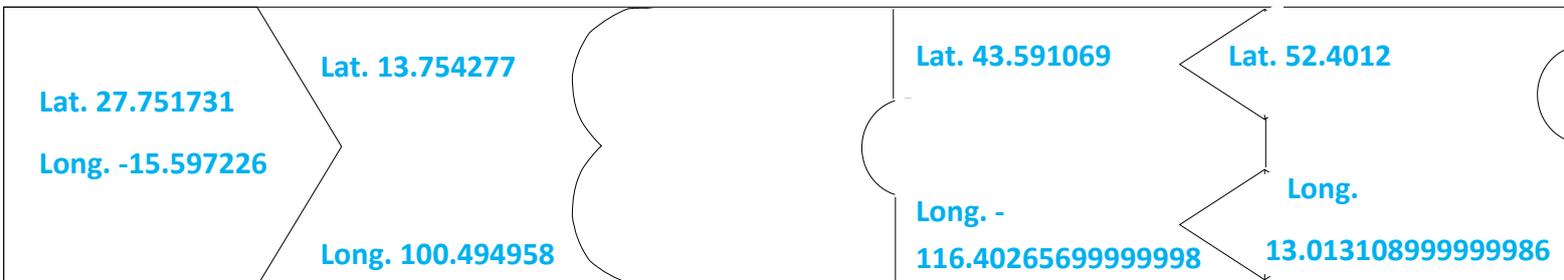


Une tablette avec l'application  
« QR reader »  
- Objet physique à cacher -



Les coordonnées GPS cherchées dans l'ordre du puzzle amènent à ces vues satellites  
de bâtiments qui forment des lettres. Les lettres forment le mot MAGICIENNE qui est  
le code du cryptex à 10 lettres. (site pour les lettres : <http://geogreeting.com/>)

Puzzle à cacher



00100101100000110010

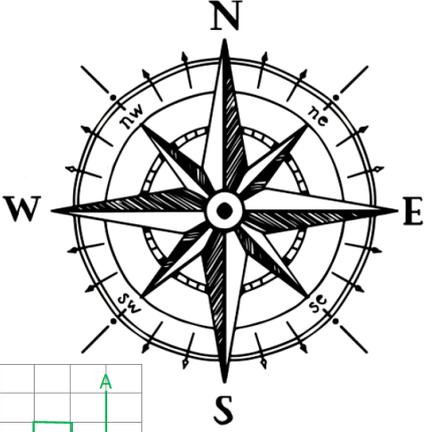
# Matériel pour l'équipe VERTE

Message directionnel en code binaire

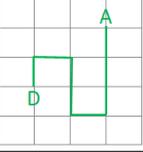


Affichage déjà présent en classe suite à une séance à ce sujet

Exemple de codage en code binaire : des directions



<b>North</b>	<b>00</b>
<b>South</b>	<b>01</b>
<b>East</b>	<b>10</b>
<b>West</b>	<b>11</b>



Codage du déplacement du point D au point A :  
**0010010110000000**



Une tablette avec l'application  
« QR reader »

- Objet physique à cacher -



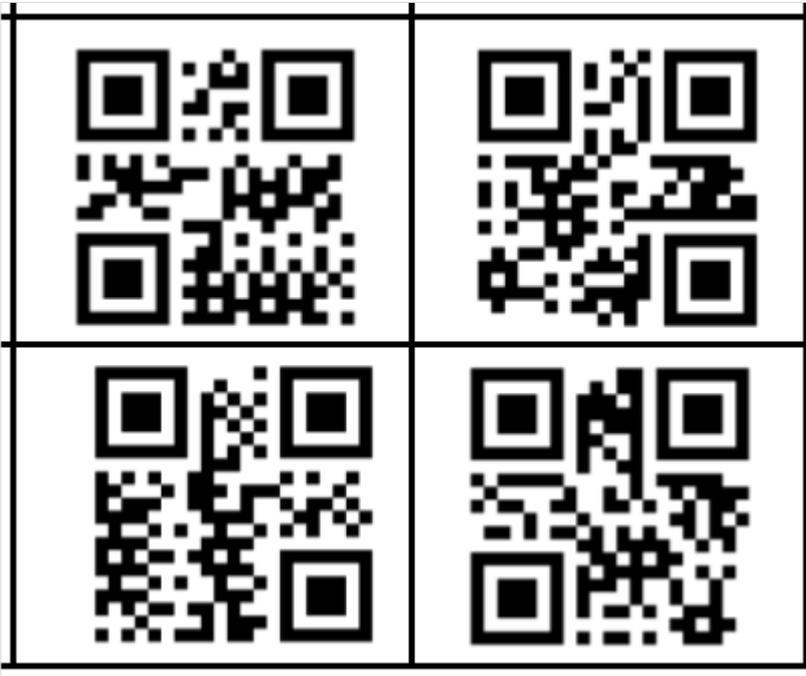
Un cadenas à 5 chiffres

- à attacher sur le coffre -

3

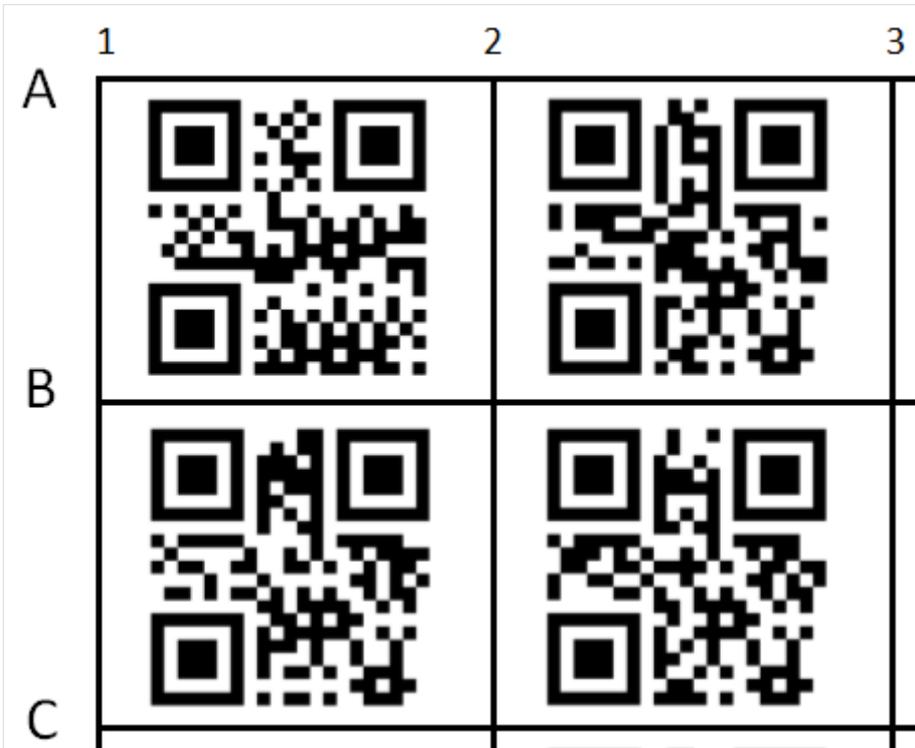
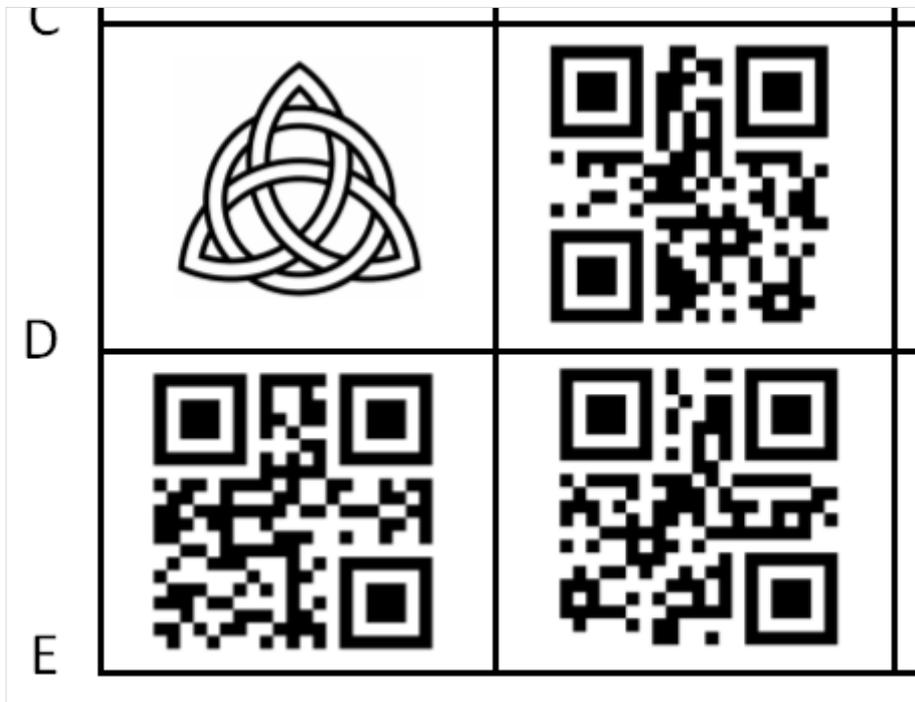
4

5



Puzzle à reconstituer en s'aidant des lettres et des chiffres

En ligne et en colonne.



Affichage d'un code binaire

- à afficher -

Exemple de codage en code binaire : des directions

<b>North</b>	<b>00</b>
<b>South</b>	<b>01</b>
<b>East</b>	<b>10</b>
<b>West</b>	<b>11</b>

Codage du déplacement du point D au point A :

**0010010110000000**

ne fois le coffre ouvert, les élèves trouvent une lettre du directeur de Willwéa, qui les félicite pour leur esprit coopératif et leur habiletés à résoudre des énigmes.

Ils sont officiellement acceptés à l'école de magie et reçoivent le badge d'admission.

Un parchemin est disponible pour chacun avec une dernière mission pour les vacances : trouver LA baguette magique qui leur conviendra !

# Félicitations !

e Vous avez relevé mon défi !

e J'ai donc l'honneur de vous annoncer que vous  
pouvez intégrer l'école de magie e Willwéa  
dès le lundi 7 janvier 2019.

e Vous trouverez dans ce coffre quelques consignes pour  
bien commencer l'année.



Elendil Tolgudis

Il te reste un dernier défi avant  
d'intégrer définitivement l'école

e Willwéa :

fabriquer ta baguette magique.



Il te reste un dernier défi avant  
d'intégrer définitivement l'école

e Willwéa :

fabriquer ta baguette magique.



Il te reste un dernier défi avant  
d'intégrer définitivement l'école

e Willwéa :

fabriquer ta baguette magique.



Il te reste un dernier défi avant  
d'intégrer définitivement l'école

e Willwéa :

fabriquer ta baguette magique.



Il te reste un dernier défi avant  
d'intégrer définitivement l'école

e Willwéa :

fabriquer ta baguette magique.



Il te reste un dernier défi avant  
d'intégrer définitivement l'école

e Willwéa :

fabriquer ta baguette magique.





École de magie



École de magie



École de magie



École de magie



École de magie



École de magie



École de magie



École de magie



École de magie



École de magie



École de magie



École de magie