

Projet Willwéa : une simulation globale en CMI dans l'univers d'une école de magie

Français

Production d'écrits

→ Rédaction de différents types d'écrits : carte d'identité, liste, récit, documentaire, lettre ...

Lecture et compréhension

→ Lecture du Tome 1 d'Harry Potter (version allégée) et étude de différents passages.

Etude de documentaires (cours sur les créatures magiques).

Langage oral

→ Ecriture et mise en scène d'un dialogue entre plusieurs personnages de l'école de magie, filmée sur fond vert.

Étude de la langue

→ Liens entre les situations d'écriture et l'étude de la langue.

Écriture

→ Calligraphie à la plume, copie de textes.

Compétences numériques

→ Chaque étape sera associée à une ou plusieurs compétences numériques :

Utiliser un cloud, nommer un document, utiliser un logiciel de traitement de textes et dessin, réaliser une vidéo sur fond vert, utiliser Twitter pour partager ses expériences, chercher et utiliser des images libres de droits ...

Sciences

Mélanges et solutions

→ Séquence sur les mélanges et solutions (cours de potion).

Gestion de classe

4 maisons

→ Formation de 4 groupes hétérogènes d'élèves qui devront collaborer et s'entraider dans diverses situations de classe

DRAGONOX - HUMMINGIN
SALAMAN - PHENILIX

Monnaie intérieure

→ Introduction d'une monnaie intérieure : le Wix.

3 pièces de valeurs différentes :

$1 \text{ Wix} = 5 \text{ Muguls} = 20 \text{ Zonks}$

Les élèves auront une paie tous les 15 jours selon les efforts, les responsabilités prises et le travail scolaire effectué.

Le bazar du Dragonion

→ Commerce de Willwéa.

Les élèves pourront y acheter des objets ou des activités (baguettes magiques, potions, images, coloriages, jeux, moments de détente collective ...)

Maths

Nombres et calculs

→ A partir de de la monnaie intérieure : travail sur les fractions et décimaux et conversion des sommes en fonction des pièces.

Grandeurs et mesures

→ Travail sur les volumes grâce aux compteurs de points des maisons de sorciers

(volume de sable gagné et ajouté dans un vase propre à chaque maison de sorciers).

Espace et géométrie & arts

→ Productions d'œuvres d'art géométriques permettant le réinvestissement des notions de tracés et de formes.

