CP

Module 5

SÉANCE 1

Activités ritualisées

Jeu du furet

Jeu du furet

0

Déplacer le rond gris pour révéler la réponse

Compter de 2 en 2

0

2

Calcul mental

calcul mental

calcul mental

5 euros

Résolution de problèmes

Papa prépare les vis pour monter le meuble.
Il a déjà **5** vis.
Il ouvre un sachet et pose **4** autres vis.
Combien de vis a-t-il au total ?

Apprentissages
E=mc²
designed by freepik.com

PRENOM : ..... CP

EVALUATION

Exercice 1: dictée de nombres :

★	■	▲	●	✖

Exercice 2: complète

1	2	…	…	5	…	…	8	…	…

Exercice 3: complète avec < ou >

8 … 3 10 … 8 2 … 5

7 … 11 16 … 12 6 … 7

Exercice 4: calcule

2 + 1 = … 4 + 5 = … 7 + 2 = …

4 + 3 = … 4 + 4 = … 5 + 2 = …

Exercice 5 : compte le nombre de cœurs

…

CP

Module 5

SÉANCE 2

Activités ritualisées

designed by freepik.com

Dictée de nombres

Comparer

< >

Ranger

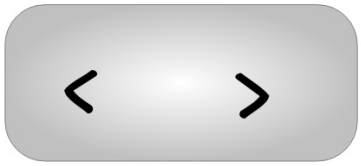
4 7 12

14 16 13 15 12

dictée de nombres

Comparer

14 18



Ranger

16 22 9

Calcul mental

calcul mental

5 euros

Apprentissages
E=mc²
designed by freepik.com

leçon 3 Le signe +

Leçon 3 : l'addition

⇨ Je comprends le signe + et le signe =

5 + 3 = 8

On lit :

" 5 plus 3 est égal à 8 ».

Le signe « **+** » signifie qu'on fait une **addition**, qu'on ajoute des nombres.

Chaque côté du signe **=** représente la même quantité.

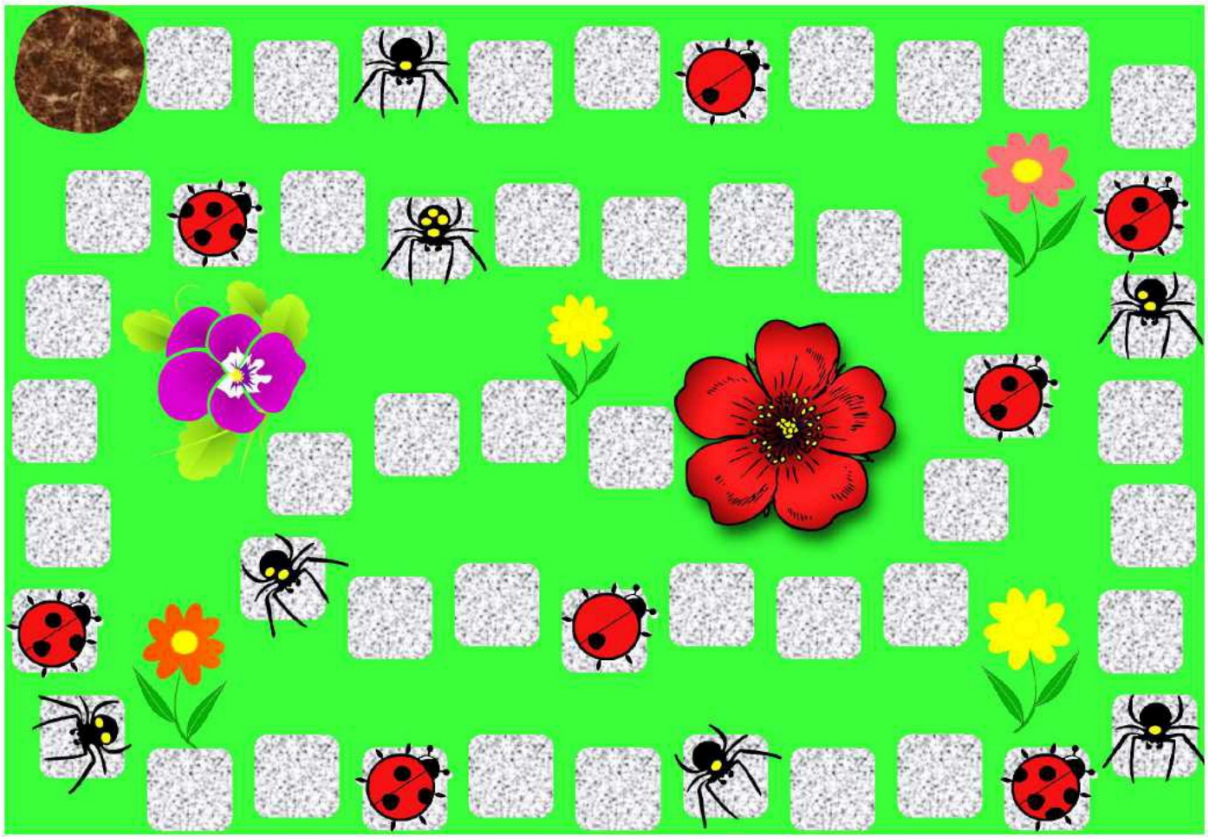
https://lc.cx/c2hT

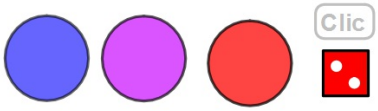
Calculs

- 3 + 1 =
- 5 + 2 =
- 6 + 5 =
- 6 + 3 =
- 3 + 5 =
- 7 + 6 =
- 5 + 4 =
- 8 + 2 =
- 2 + 3 =
- 3 + 7 =

Jeu des coccinelles

La bataille des dés





Clic

La bataille des dés

Clic

LA BATAILLE des DÉS				Joueur 1

LA BATAILLE des DÉS				Joueur 2

LA BATAILLE des DÉS				Joueur 3

LA BATAILLE des DÉS				Joueur 4

CP

Module 5

SÉANCE 3

Activités ritualisées

designed by freepik.com

Dictée de nombres

Comparer

< >

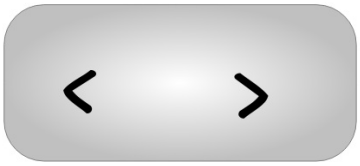
Ranger

4 7 12

11 17 19 12 14

dictée de nombres

Comparer



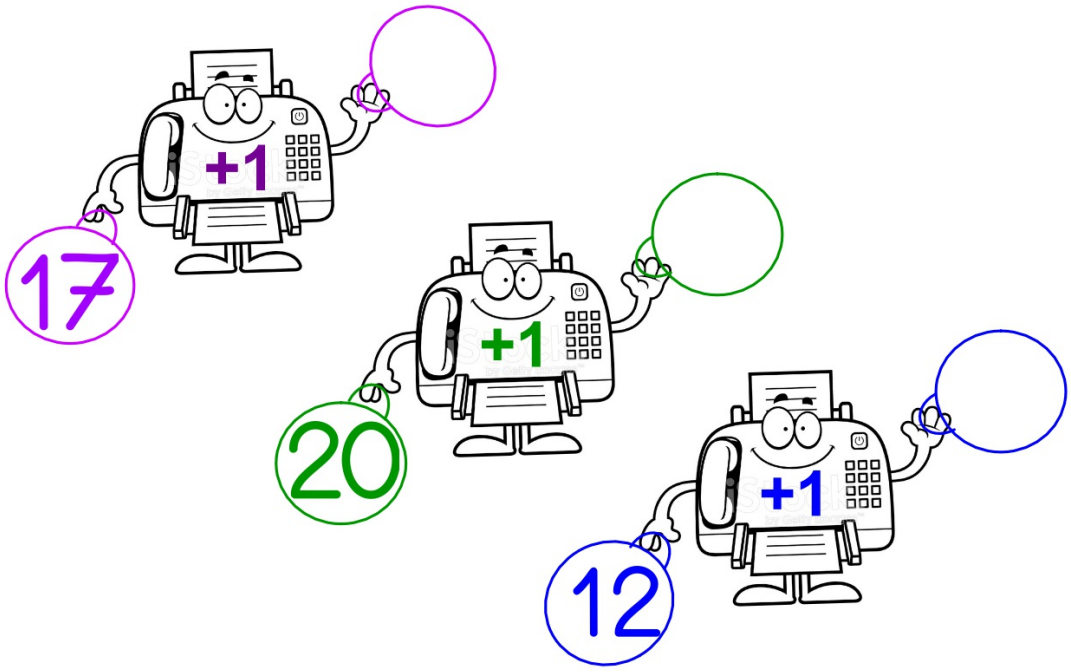
Ranger

8 23 15

Calcul mental

calcul mental

La machine à ajouter 1



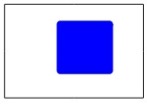
calcul mental

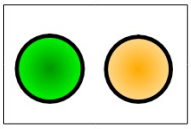
4 euros

calcul mental

8 euros

Apprentissages
E=mc²
designed by freepik.com





$$4 + 2 =$$

1 + 1 = …
2 + 1 = …
3 + 1 = …
4 + 1 = …
5 + 1 = …
6 + 1 = …
7 + 1 = …
8 + 1 = …
9 + 1 = …
10 + 1 = …

1 + 2 = …
2 + 2 = …
3 + 2 = …
4 + 2 = …
5 + 2 = …
6 + 2 = …
7 + 2 = …
8 + 2 = …
9 + 2 = …
10 + 2 = …

1 + 3 = …
2 + 3 = …
3 + 3 = …
4 + 3 = …
5 + 3 = …
6 + 3 = …
7 + 3 = …
8 + 3 = …
9 + 3 = …
10 + 3 = …

1 + 4 = …
2 + 4 = …
3 + 4 = …
4 + 4 = …
5 + 4 = …
6 + 4 = …
7 + 4 = …
8 + 4 = …
9 + 4 = …
10 + 4 = …

1 + 5 = …
2 + 5 = …
3 + 5 = …
4 + 5 = …
5 + 5 = …
6 + 5 = …
7 + 5 = …
8 + 5 = …
9 + 5 = …
10 + 5 = …

1 + 6 = …
2 + 6 = …
3 + 6 = …
4 + 6 = …
5 + 6 = …
6 + 6 = …
7 + 6 = …
8 + 6 = …
9 + 6 = …
10 + 6 = …

1 + 7 = …
2 + 7 = …
3 + 7 = …
4 + 7 = …
5 + 7 = …
6 + 7 = …
7 + 7 = …
8 + 7 = …
9 + 7 = …
10 + 7 = …

1 + 8 = …
2 + 8 = …
3 + 8 = …
4 + 8 = …
5 + 8 = …
6 + 8 = …
7 + 8 = …
8 + 8 = …
9 + 8 = …
10 + 8 = …

1 + 9 = …
2 + 9 = …
3 + 9 = …
4 + 9 = …
5 + 9 = …
6 + 9 = …
7 + 9 = …
8 + 9 = …
9 + 9 = …
10 + 9 = …

CP

Module 5

SÉANCE 4

Activités ritualisées

designed by freepik.com

Compte à rebours

Cartes nombres

un deux trois

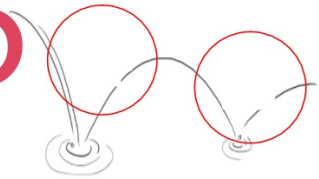
15

Déplacer le rond gris pour révéler la réponse

Compter à rebours

1

15



dix

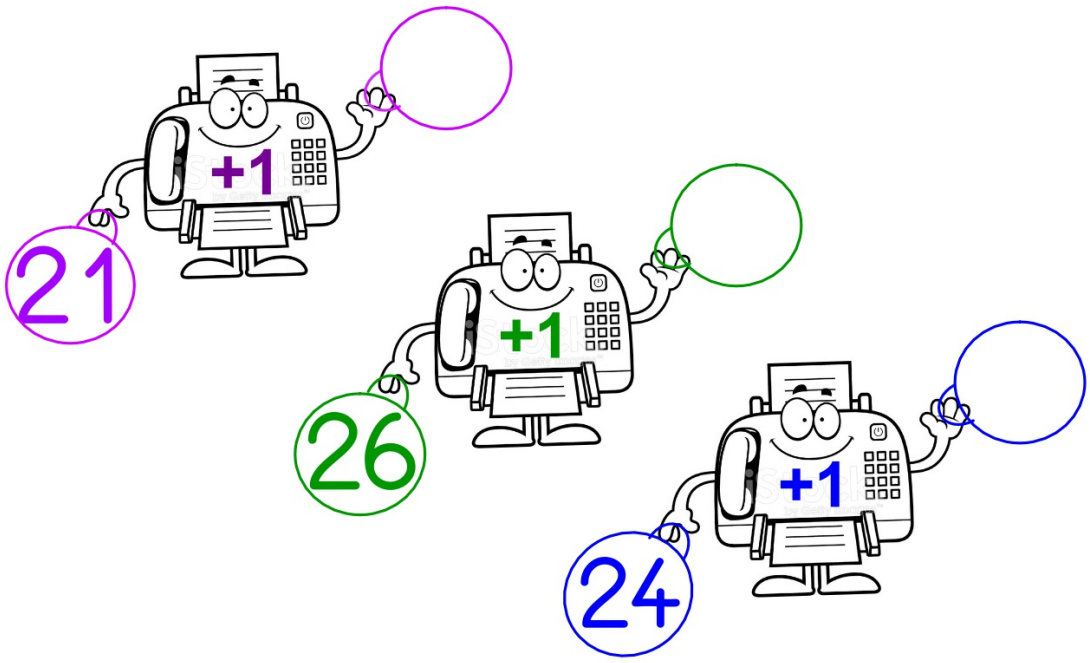
	Famille des unités								
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Famille des « dix… »									
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

Calcul mental

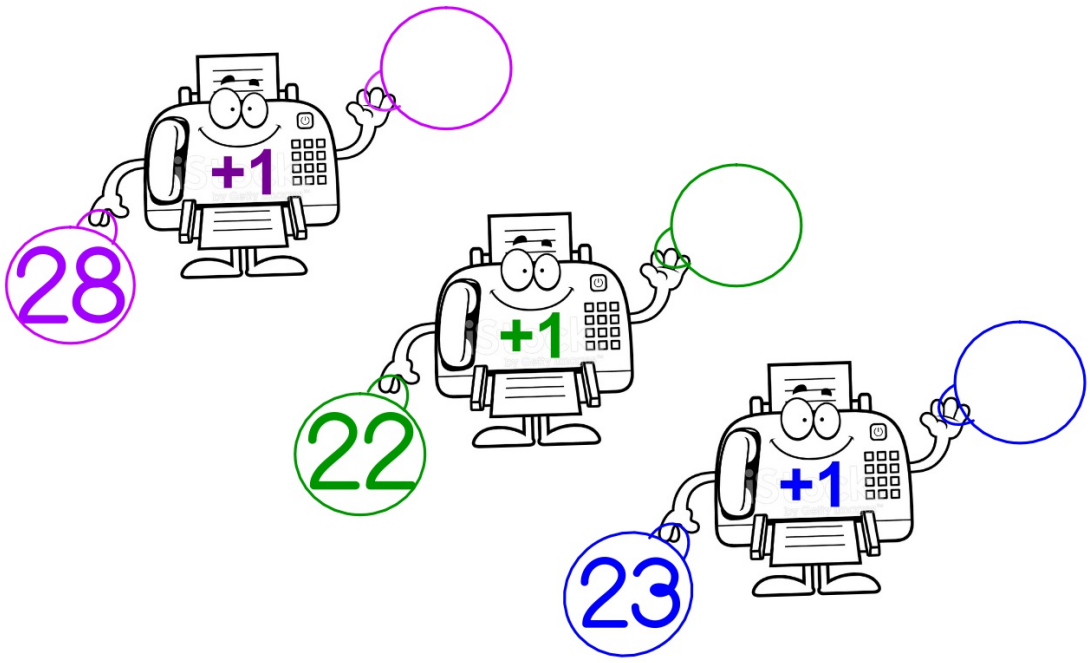
calcul mental

La machine à ajouter 1



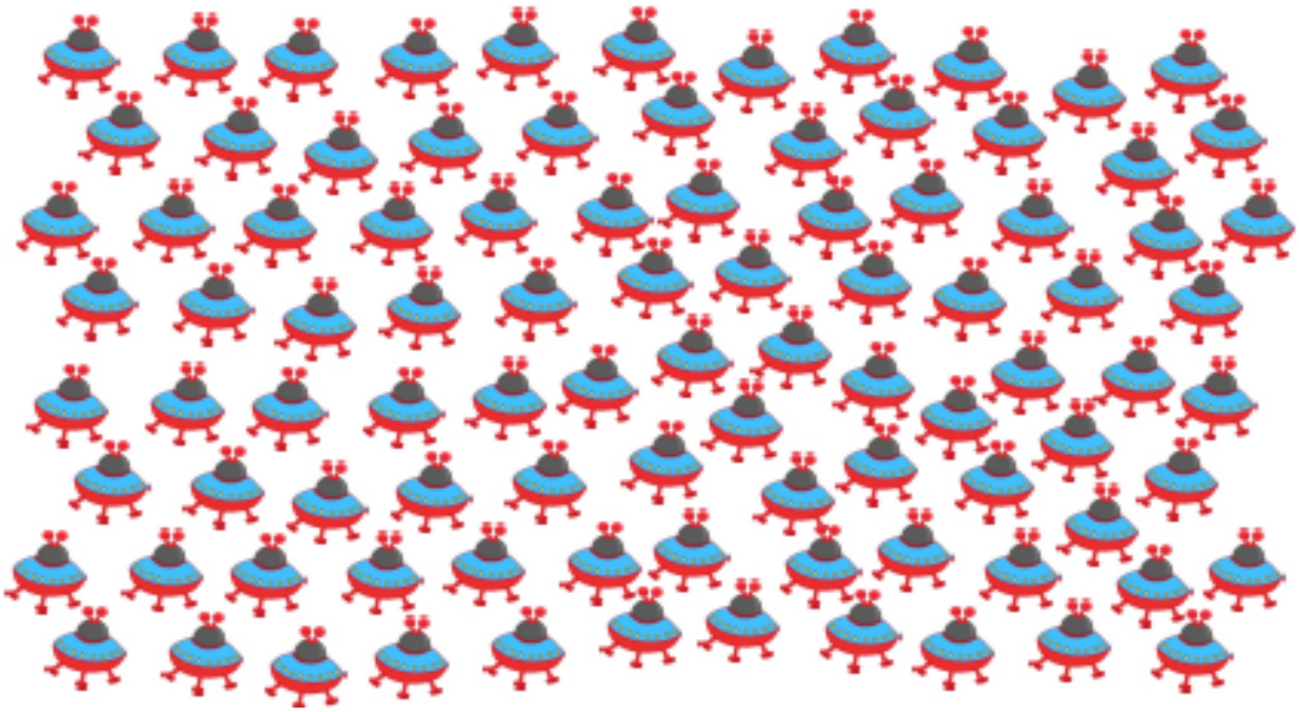
calcul mental

La machine à ajouter 1



Apprentissages
E=mc²
designed by freepik.com

Dénombrer une grande quantité



Faire des paquets de 10

Denombrement - Fiche modele

Fais des paquets de dix et compte combien il y a d'oiseaux :

59

CP

Module 5

SÉANCE 5

Activités ritualisées

designed by freepik.com

Compte à rebours

0

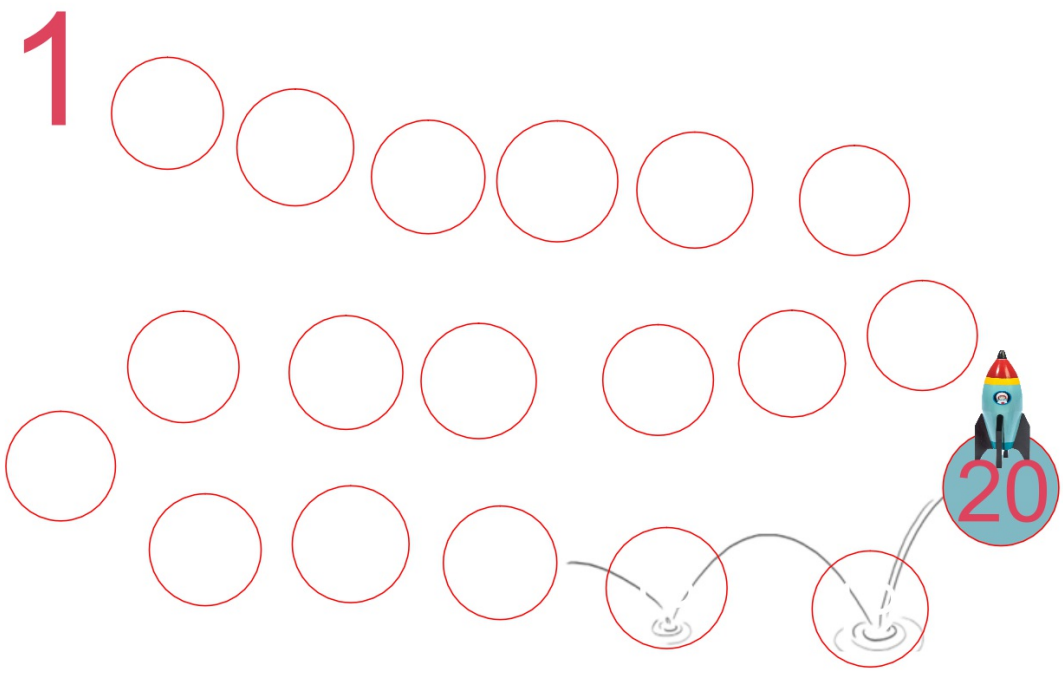
Cartes nombres

un deux trois

20

Déplacer le rond gris pour révéler la réponse

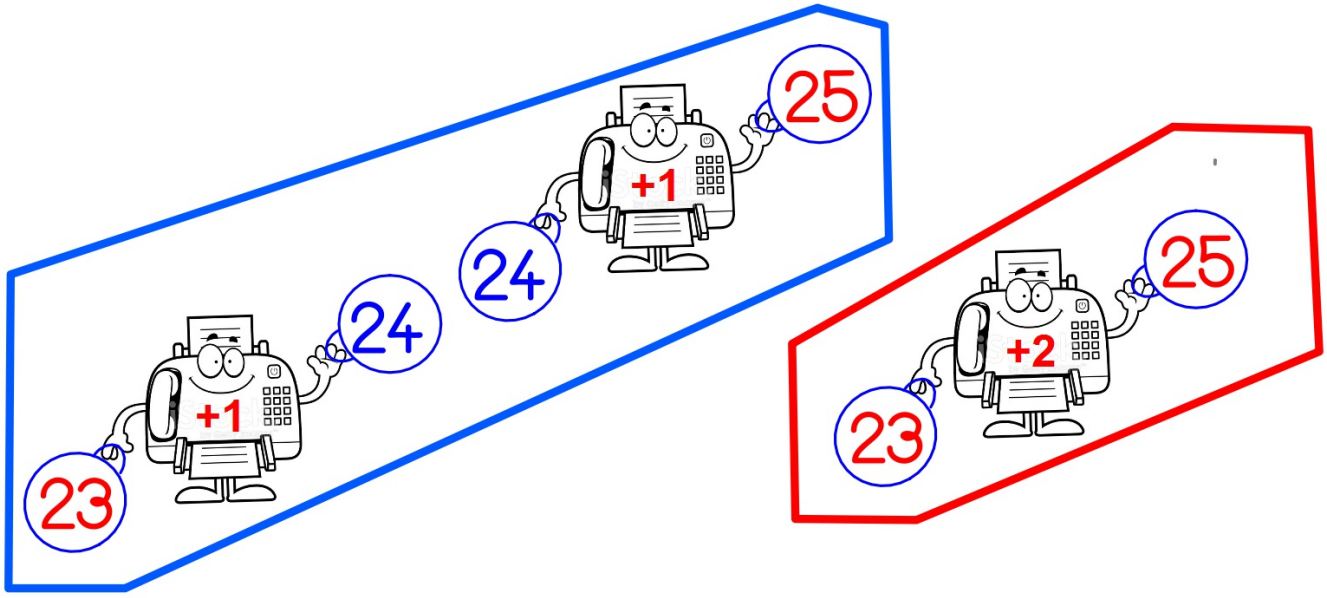
Compter à rebours



●	Famille des « dix… »								○
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

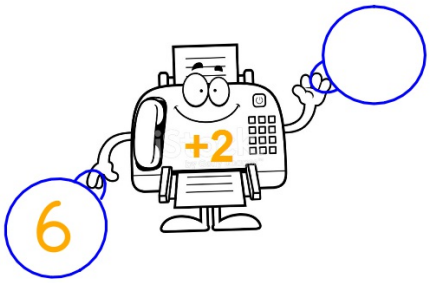
Calcul mental

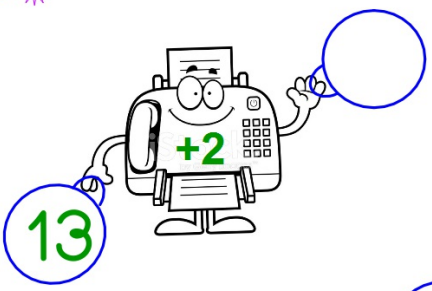
Ajouter 2 c'est ajouter 1 et encore 1

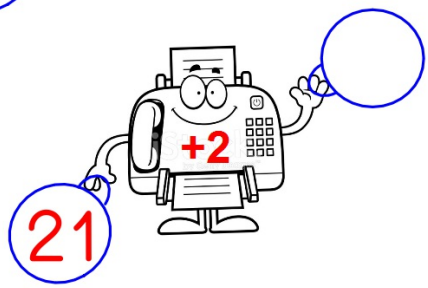


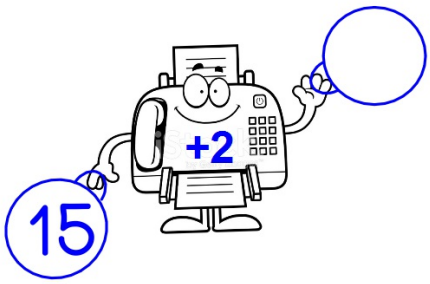
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29

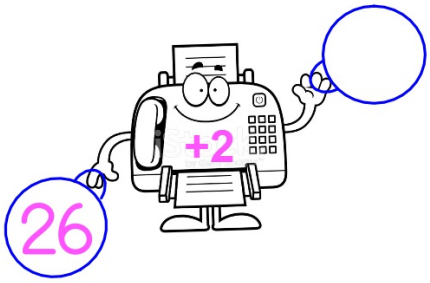
La machine à ajouter 2









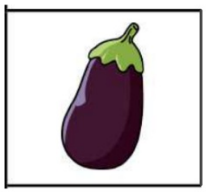


Apprentissages
E=mc²
designed by freepik.com

Jeu de la marchande

5 €

2 €



1 €

10 €

6 €

8 €

4 €

7 €

3 €

9 €

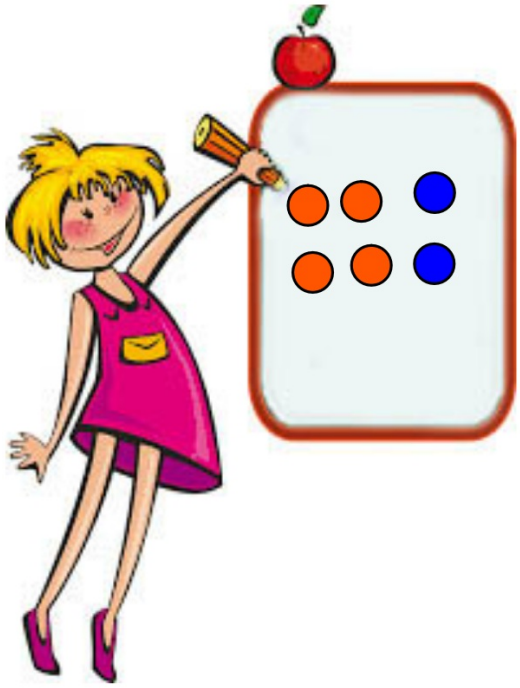
2 €

CP

Module 5

SÉANCE 6

Régulation



CP

Module 5

SÉANCE 7

Activités ritualisées

Ecrire en lettres

1 un **2 deux**

Jeu des forme

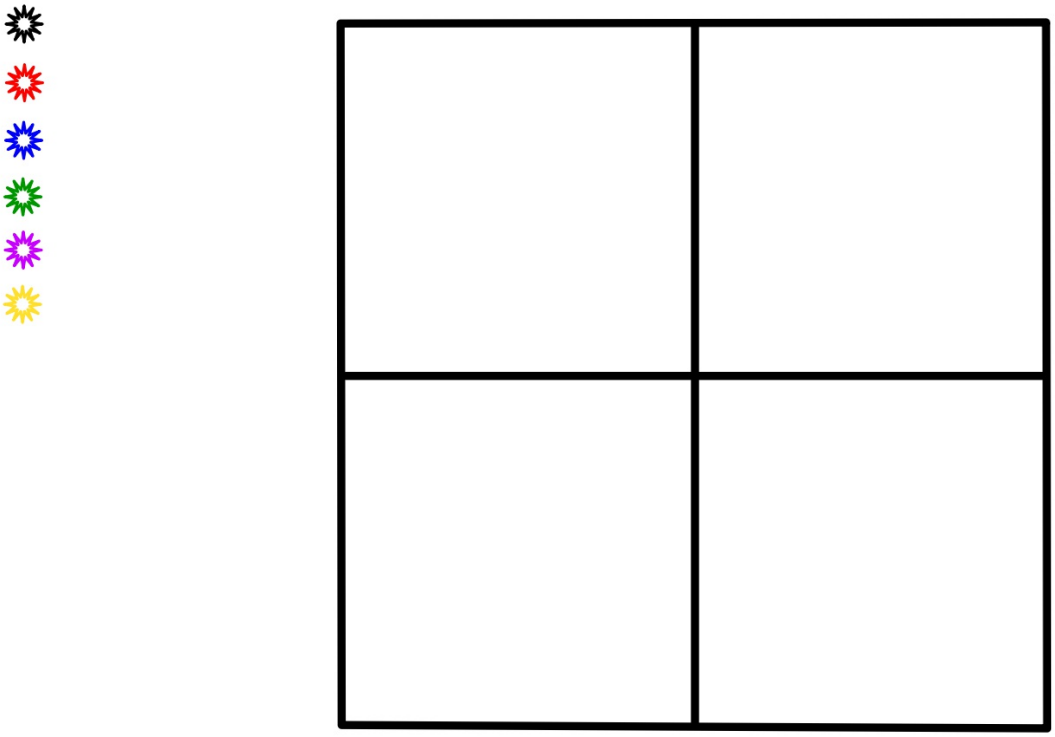
△ □

un

Famille des unités								●	Famille des « dix… »									●
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

Le jeu des formes

Combien de carrés voit-on ?



Apprentissages
E=mc²
designed by freepik.com

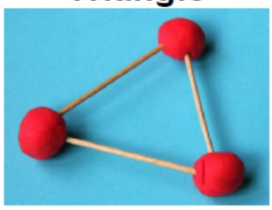
Cliquer sur les mots.

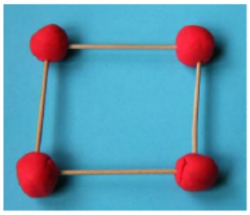
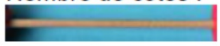
Formes géométriques

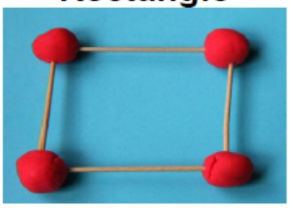
un triangle

un carré

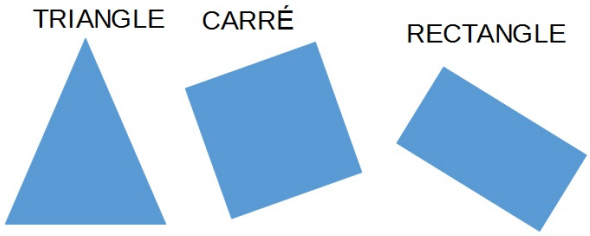
un rectangle

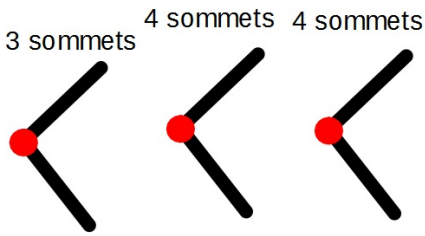
Triangle 	Nombre de sommets :	...
	Nombre de côtés :	...

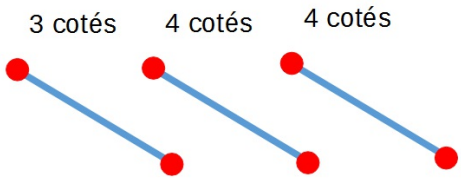
Carré 	Nombre de sommets :	...
	Nombre de côtés : 	...

Rectangle 	Nombre de sommets :	...
	Nombre de côtés :	...

Colle sur la même bande les informations des formes géométriques.







CP

Module 5

FIN