



Défi n°1

Le chat se déplace seul de plusieurs cases, dans la/les direction(s) de votre choix.



Défi n°2

Le chat se déplace de 3 cases vers la droite puis de 2 cases vers le haut.



Défi n°3

**Faire traverser l'écran de gauche à droite au chat, avec un saut tous les 4 pas
(départ du chat de la colonne 3)**



Défi n°4

**Faire faire tout le tour de la scène au chat
(départ du chat de la case : ligne 3, colonne 3).**



Défi n°5

**Changez de personnage (autre que le chat).
Le nouveau personnage se déplace sur la plage.**



Défi n°6

Le personnage se promène dans la forêt et rencontre un autre personnage.



Défi n°7

Dans la forêt, un garçon marche le long de la rivière. Une fille arrive à sa rencontre et lui dit : « Bonjour, comment tu t'appelles ? ».



Défi n°8

Sous l'eau, un crabe se déplace de gauche à droite et de droite à gauche sans s'arrêter. Un plongeur descend sous l'eau en zigzags.



Défi n° 9

La scène se déroule dans la campagne, on voit des collines au loin.

Une poule essaie de voler puis rentre se reposer dans le poulailler, en même temps, un petit lapin se déplace de gauche à droite en sautant.



Défi n° 10

Crée une scène dans laquelle 3 personnages ou objets se déplacent et interagissent.



Défi n° 11

La scène se déroule sur un terrain de basket.

Le personnage dribble et tire pour marquer un panier !



Défi n° 12

C'est le spectacle de l'école.

Trois enfants dansent sur la scène et effectuent les mêmes gestes en même temps.



Défi n° 13

C'est la nuit. Le personnage marche sur le ponton. Une baleine est en train de sauter au dessus de l'eau puis disparaît sous l'eau.

Lorsqu'il arrive au bout du ponton, le personnage exprime sa surprise devant un tel spectacle !



Défi n° 14

Sur la Lune, la fusée verte et rouge va décoller. L'astronaute monte dedans. Le compte à rebours est lancé : 5, 4, 3, 2, 1, 0 Décollage ! La fusée décolle et s'en va dans l'espace, on la voit qui devient de plus en plus petite.



Défi n° 15

Sur la banquise, un pingouin se promène. L'ours blanc part à sa rencontre. Lorsqu'il touche le pingouin, celui-ci glisse et tombe à l'eau.



Défi n° 16

Crée une histoire de ton choix avec les éléments suivants :

- au moins 2 personnages que tu as personnalisés
- 2 blocs oranges
- 1 bloc vert
- 2 blocs violets